



megalomaniC

AUDIO PRODUKCIJA IN MARKETING



DESETKA

radijski kviz

1. Sestava celotnega sklopa oddaj DESETKA
2. Sestava posamezne oddaje DESETKA
3. Udeleženci v igri
4. Pravila igre
5. Pravila igre v polfinalni oddaji
6. Pravila igre v finalni oddaji
7. Pravila za igralca
8. Izplačilo nagrade

1. Sestava celotnega sklopa oddaj DESETKA

Igra je sestavljena iz šestindvajsetih oddaj v času trajanja od 4.1 2012 do 27.6 2012

Prvi sklop oddaj:

Od 4.1 2012 do vključno 13.6 2012, kjer pridobimo štiriindvajset igralcev.

Drugi sklop oddaj :

Polfinalna oddaja - 20.6 2012, kjer se pomeri vseh štiriindvajset igralcev in v spretnostni igri pridobimo dva finalista

Tretji sklop oddaj:

Finalna oddaja - 27.6 2012, kjer se pomerita finalista iz polfinalne oddaje

2. Sestava posamezne oddaje

Oddaja je sestavljena iz štirih krogov, posamezni krog igre je sestavljen iz treh vprašanj za igralca in treh vprašanj za naključne poslušalce.

Četrty krog igre je sestavljen iz enega vprašanja za igralca in enega vprašanja za poslušalca

3. Udeleženci v igri

En igralec in poslušalci doma pred radijskim sprejemnikom oz. trenutno na tel. liniji

4. Pravila igre

Igra se sestoji iz 20. (dvajsetih) vprašanj; 10. (desetih) za igralca in 10. (desetih) za poslušalce. Igralec si sam izbira številke na način, da pove številko od 1 (ena) do 20 (dvajset), pod katerimi se skrivajo vprašanja, ki jih vidi le voditelj. Voditelj nato prebere vprašanje, ki je pod zaporedno številko, katero je igralec izbral. Igralec ima časa 5 (pet) sekund za odgovor.

Igralec mora odgovarjati v vsakem primeru, če odgovora ni v 5. (petih) sekundah, se smatra kot nepravilen. Ob pravilnem odgovoru igralec zasluži celotno vsoto vrednosti za določeno vprašanje. Ob nepravilnem odgovoru, igralec izgubi celotno vsoto vrednosti izbranega vprašanja.

Sledi še vprašanje za poslušalca pred radijskim sprejemnikom (vedno in obvezno) razen v primeru, da poslušalca tisti trenutek ni na telefonski liniji. Poslušalec si sam izbira vprašanja na isti način kot igralec z izborom številke. Voditelju pove številko od 1 (ena) do 20 (dvajset), pod katerimi se skrivajo vprašanja, ki jih vidi samo voditelj. Nato voditelj zastavi vprašanje pod zaporedno številko, ki jo je poslušalec izbral. Poslušalec ima 5 (pet) sekund časa za odgovor in poskuša biti čim hitrejši pri odgovoru.

Poslušalec mora odgovarjati v vsakem primeru, če odgovora ni, se smatra kot nepravilen odgovor.

Pravilen odgovor poslušalca, prinese igralcu še dodatno polovico vsote vrednosti vprašanja samo v primeru če igralec odgovori vsaj na 6 vprašanj pravilno. Ob koncu oddaje izberemo tistega poslušalca, ki je **najhitreje podal pravilen odgovor na zastavljeno vprašanje**. S tem si poslušalec pridobi vstopnico za sodelovanje v prihodnjih oddaji (**tako se izbira tekmovalce-igralce za prihodnje oddaje**).

Nepravilen odgovor poslušalca pa za igralca ne pomeni nič. Poslušalec lahko kliče večkrat v eni oddaji razen v primeru, če je že odgovoril pravilno na eno vprašanje. Prav tako poslušalec ne sme več sodelovati v igri če je že bil, kot igralec v igri Desetka.

5. Pravila igre v polfinalni oddaji

V polfinalni oddaji se srečajo vsi igralci, ki so sodelovali v posameznih oddajah. Igralci se med seboj pomerijo v spretnostni igri. Najboljša dva se uvrstita v finale. Poslušalci v polfinalni oddaji ne sodelujejo.

6. Pravila igre v finalni oddaji

Igra se sestoji iz 20. (dvajsetih) vprašanj, za vsakega igralca po 10 (deset) vprašanj. V finalni oddaji igralca ne izbirata vprašanj pod zaporednimi števkami od 1 (ena) do 20 (dvajset) , ampak voditelj zastavlja vprašanja , za vsakega igralca po deset vprašanj. Igralec ima časa 5 (pet) sekund za odgovor. Igralec mora odgovarjati v vsakem primeru, če odgovora ni, se smatra kot nepravilen. Pravilen odgovor igralcu prinese celotno vsoto vrednosti vprašanja, ob nepravilnem odgovoru izgubi celotno vsoto vrednosti vprašanja. Poslušalci v finalni oddaji ne sodelujejo.

7. Pravila za igralca

Igralec je dolžan spoštovati pravila igre. V primeru, da igralec ne more sodelovati v igri, kot je dogovorjeno, je dolžan to sporočiti voditelju vsaj tri dni pred oddajo. V primeru, da igralca ni na polfinalno oddajo pomeni, da je avtomatsko izpadel iz tekmovanja.

8. Izplačilo nagrade

Igralec na koncu posamezne oddaje ne prejme denarja, ki ga je med oddajo prislužil, ampak ga prenese v polfinalno oddajo, kjer se bo v spretnostni igri med štiriindvajsetimi igralci boril za vstop v finalno oddajo.

V finalno oddajo prideta dva igralca, ostalih 22 (dvaindvajset igralcev) pa izpade iz igre in ne dobijo ničesar.

Finalista prineseta v finalno oddajo vrednost denarja, ki sta ga prislužila v redni oddaji.

V finalni oddaji pa igralca skušata vrednost že prisluženega denarja, še povečati in se potegujeta za glavno nagrado. Zmagovalec je tisti, ki si prisluži največ denarja.

Zmagovalec prejme nagrado v 8. (osmih) dneh od datuma finalne oddaje celotnega sklopa oddaj DESETKA.

Nagrada je:

-osem dnevno potovanje po EGIPTU

-denar, ki si ga je igralec prislužil v oddaji DESETKA

Denar bo izplačan na bančni račun zmagovalca v 8. (osmih) dneh od datuma finalne oddaje celotnega sklopa oddaj DESETKA.